**Поиграть с друзьями**

**в Jedi Academy**

Чтобы поиграть с друзьями, вам нужно создать сервер. Для этого вам достаточно запустить файл "StartServer.bat". Должна открыться такая консоль с примерно следующим содержанием:



Это окно и есть ваш сервер. Пока оно открыто – сервер запущен, закроете его – сервер перестанет существовать.

Попробуйте подключиться к своему серверу. Для этого в игре откройте консоль (Shift + ~) и пропишите команду «/connect 127.0.0.1»



Если у вас получилось, значит, сервер работает исправно. Если не получилось, можете попробовать добавить порт к айпи адресу. То есть «/connect 127.0.0.1:29071». Если это тоже не помогает, то внимательно изучите консоль сервера, там обычно есть вся информация об ошибках. Если же вы все равно ничего не понимаете, можете обратиться за помощью в нашу [группу в HYPERLINK "https://discord.gg/cHBtdTh" HYPERLINK "https://discord.gg/cHBtdTh" HYPERLINK "https://discord.gg/cHBtdTh"Discord](https://discord.gg/cHBtdTh) или [в группу ВК](https://vk.com/topic-107874_32501897), приложив скриншот содержимого вашей консоли сервера и подробное описание проблемы.

**Подключение друзей к серверу**

Сервер создан, теперь самое главное – чтобы ваши друзья смогли подключиться. Есть 2 ситуации. В одном случае – у вас выделенный внешний IP-адрес, который ваши друзья просто вобьют в консоль (**/connect [ваш IP]**) и подключатся, и на этом инструкцию можно дальше не читать. Узнать свой адрес можно в интернете, к примеру, на сайте <https://2ip.ru/>.

Но внешний адрес это очень редкая вещь и обычно она предоставляется провайдерами как отдельная услуга. Так что если у друзей не получилось к вам подключиться, то, скорее всего, у вас обычный, серый IP-адрес. В таком случае откройте файл "ServerStart.bat" как текстовый файл с помощью Блокнота и установите настройку **+set dedicated 1** (по умолчанию установлен в 2 – что значит Интернет, 1 – локальная сеть). Именно 1, потому что мы создадим локальную сеть с помощью специальной программы.

Есть разные программы для создания виртуальной локальной сети. Мы предлагаем воспользоваться [Hamachi](https://vk.cc/7UgUsW), которую мы сами тестировали. Скачайте её, установите, зарегистрируйтесь и создайте сеть. Остальные друзья должны также поставить её, залогиниться и войти в вашу сеть (на самом деле кто создает сеть неважно, главное чтобы вы все были в одной).

Как только вы все будете в одной сети, снова запустите сервер (если был открыт, то пересоздайте) и пусть друзья пробуют подключиться к вам по адресу, который стоит рядом с вашим именем у них в клиенте Hamachi (либо его можно скопировать, нажав правой кнопкой и выбрав «Скопировать IPv4 адрес»). Смотрите, чтобы подключение между вами и вашим другом было исправным (иконка друга должна гореть зеленым).

Если подключиться всё равно не удаётся, вы опять же можете обратиться за помощью к нам в наш дискорд (<https://discord.gg/cHBtdTh>) или [в группу ВК](https://vk.com/topic-107874_32501897), подробно описав ваши действия и какие ошибки вы получаете и приложив скриншот с проблемой.

**Настройка сервера**

Осталось настроить ваш сервер. Для этого пройдите в **GameData/base** и найдите файл "**server.cfg**". Откройте его как текстовый файл через Блокнот. Из самых важных настроек:

**sv\_hostname** - название сервера, которое отображается в списке серверов. Можно делать цветным по аналогии с никнеймами

**g\_gametype** - режим игры. Список всех (остальные не поддерживаются):

// 0 = FFA (Deathmatch)

// 3 = DUEL (дуэль 1х1)

// 4 = POWER DUEL (режим игры 1x2)

// 6 = TEAM FFA (Team Deathmatch)

// 7 = SIEGE (Осада)

// 8 = Capture the Flag (Захват Флага)

**sv\_maxclients** - максимальное количество игроков на сервере. Не может быть больше 32.

**timelimit** – ограничение по времени на раунд (в минутах)

**fraglimit** – ограничение по фрагам на раунд

**g\_password** – пароль для захода на сервер

Дополнительные

**g\_saberLocking "0"** - включить\выключить скрещивание мечей

**g\_autoMapCycle "1"** - включить автоматическую смену карты в конце раунда

Если захотите запустить сервер с читами, то в самом конце поменяйте map [карта] на devmapall [карта].

**Управление сервером без консоли**

**rconPassword** – пароль для управления сервером. Установите его, чтобы менять все переменные прямо из игры через консоль. Чтобы пользоваться этим паролем, вводите сначала

/rconpassword [ваш пароль]

А затем используете команды с префиксом «/rcon »:

**/rcon status** – список игроков с их IP адресами и ID

**/rcon clientkick *[id игрока]*** – кикнуть игрока по ID

**/rcon kick *[полный никнейм игрока]*** – кикнуть игрока по нику

**/rcon addip *[IP адрес]*** – занести IP адрес в черный список (при этом кикнуть придется отдельно командой выше). Можно вносить подсети, для этого ставим 0, например 111.23.45.0 (банятся 111.23.45.0 - 111.23.45.255)

**/rcon map *[имя карты]*** – установить карту на сервере

**Всякие настроечки для фана:**

Для фана можете поиграться с этими переменными (либо ставите через ркон, либо в консоли сервера пишете так как ниже)

**g\_gravity 100** – гравитация (800 по умолчанию)

**g\_speed 900** – скорость перемещения (250 по умолчанию)

**g\_saberDmgVelocityScale "10"** – отдача, меч будет откидывать противника (0 по умолчанию)

**g\_saberRealisticCombat "100"** – полный реализм, почти любой удар = труп. Ставится только при включенных читах (devmap)

Если у вас остались вопросы, вам обязательно поможет эта тема:

[Создание сервера](https://vk.cc/7yUnIw)

[Настройка сервера](https://vk.cc/7zQtWt)